

JOYEUSES FÊTES !



CATALOGUE DE NOËL

MOYENS
DE 4 A 8 ANS

E0236

TAPIS D'EAU MARIN

Offrez une expérience sensorielle originale à votre petit bout avec ce tapis d'eau. Remplissez facilement le tapis d'eau et laissez la magie opérer: bébé pourra s'amuser à attraper les poignées qui émettent un bruit de grelot ou un sifflement. Dim : 94 x 63 x 20 cm. Dès 10 mois.



E0249

LA TABLETTE INTERACTIVE DISNEY

Découvre les chiffres, les animaux et les instruments de musique grâce à une zone tactile interactive et 4 activités mécaniques. Stimule la motricité fine et la coordination. Dim : 26 x 18 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



E0250

SUPER CAMION DEPANNAGE

Camion interactif avec 2 modes : réparation et transport. Boutons, engrenages et rampe déplorable pour changer de mode. Effets sonores, mélodies, lumières et 2 véhicules inclus. Dim : 28 x 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 12 mois.



E0260

LS TORTUE A BALLES

Circuit de balles et jouet à tirer. Avec ses 2 balles incluses, bébé va s'amuser à les faire tomber depuis la carapace de la tortue pour glisser le long du grand toboggan. La balle va ensuite finir sa course au sol en sortant de la queue de la tortue ! bébé va pouvoir découvrir en tirant le pro[...]



E0277

MILAN, LE TOUCAN GOURMAND

Milan est un toucan interactif qui amusera votre enfant avec des contenus éducatifs, des comptines et des chansons. En insérant les 7 jetons dans son bec, l'enfant pourra apprendre le nom des fruits et les couleurs. Le bec s'allume de la couleur du jeton inséré ! Dim : 19 x 21 cm. Fonctionne a[...]



E0284

SET 3 JOUETS ELECTRONIQUE

Ce set contient 1 smartphone, 1 clé de voiture et une télécommande pour faire comme les grands. Les 3 jouets émettent des sons et de la lumière. Fonctionne avec 4 piles LR03 et 3 piles LR44 fournies. Dès 12 mois.



E0295

LUMI ORDI DES TOUT-PETITS

Votre enfant découvre les formes, les couleurs, les chiffres ainsi que les animaux et différentes anecdotes associées. En déplaçant la souris, il déclenche des effets sonores et lumineux tout en exerçant sa motricité fine. Des chansons et de nombreuses mélodies rythment le jeu. Fonctionne avec [...]



E0311

CHERCHE ET BRILLE

Dans ce livre, les enfants découvrent le monde coloré de la jungle. Des boutons lumineux font apparaître différents animaux et plantes sur les pages. Dim : 19,5 x 23 x 2 cm. Fonctionne avec 2 piles LR03 fournies. Dès 2 ans.



E0173

PELUCHE DAUPHIN 24CM

Cette peluche en forme de dauphin est idéale pour apaiser bébé. La poche amovible garnie de billes en argile et fleurs de lavande est à placer au micro-ondes ou au congélateur pour un effet chaud ou froid. L'accès à la poche est sécurisé grâce à un système de velcros pour une utilisation sans r[...]



E0187

COUSSIN D'EVEIL MULTIPOSITIONS

Le coussin idéal pour permettre à bébé de s'amuser allongé sur le ventre, en toute sécurité, conformément aux recommandations des pédiatres. Il permet de développer la tonicité et le renforcement musculaire de bébé en position ventrale. Avec 3 jouets suspendus amovibles : un miroir, un livre en[...]



E0199

BOITE A MUSIQUE TOURNE EN ROND

Découvrez notre boîte à musique tourne en rond qui sert également de jouet d'éveil pour endormir ou éveiller les bébés. Remontez la boîte à musique et posez-la près de bébé pour l'apaiser ou donnez-lui dans les mains lors des phases d'éveil afin qu'il s'amuse à la faire rouler sur le sol. Dim : [...]



E0203

VOYAGE - MON GRAND LIVRE D'ACT

Du bout des doigts, bébé part à la découverte des matières, des contrastes, de différents milieux et s'amuse. Ce livre fourmille d'activités grâce à des matières douces à caresser, des cordelettes et des rubans à attraper, des flaps à soulever, des éléments qui font du bruit (un pouët et une fe[...])



E0206

PISCINE MULTIFONCTION

Formant à la fois une tente et un point d'eau à l'échelle de bébé, les tout-petits peuvent profiter de l'eau de mer sous les yeux de leurs parents. Facile à manier, la piscine se déploie en un clin d'œil. Un trou dans le sable suffit pour l'accueillir ! Ajouter un peu d'eau de mer ou de l'eau cl[...]



E0218

LIVRE DES ANIMAUX

Sur le thème des animaux pour découvrir au mieux leurs sons, c'est un livre-jeu facile à feuilleter grâce à ses pages cartonnées et à sa base en plastique solide. Votre enfant pourra le poser au sol pour le parcourir et ainsi jouer avec les différents boutons électroniques qui déclencheront bru[...]



E0230



ASPIRATEUR CLEMMY

Un aspirateur pour faire comme les grands, avec un rouleau qui aspire les cubes Clemmy. Les cubes peuvent ensuite être récupérés grâce à l'ouverture sur le côté. Dim : 23,5 x 40 x 12 cm. Dès 6 mois.



E0234

MAMAN LOUTRE

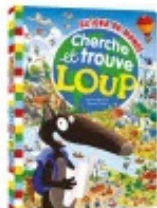
Découvrez plus de 8 activités sensorielles pour favoriser le développement de votre enfant : cachette surprise, textures variées, jouet à mâchouiller, activité sonore, miroir, et papier bruisant pour stimuler tous les sens. Dim : 25 cm. Dès 10 mois.



E0312

CHERCHE ET TROUVE GEANT - LOUP

Loup part en voyage autour du monde ! · toi de retrouver Loup et ses amis sur chacune des 8 planches pour des heures de jeux. 18 pages. Dim : 33 x 47,5 x 1,8 cm. Dès 3 ans.



E0318

TRAIN BOIS ANIMAL 32CM

Train en bois à encastrement sur le thème des animaux de la jungle. Contient 16 pièces. Dim : 32 cm. Dès 18 mois.



E0319

EH PANDA BOITE A FORMES

Boîte à formes en bois facile à attraper et à manipuler grâce à sa poignée. Contient 8 formes. Dim : 19 x 12,5 x 14,5 cm. Dès 12 mois.



E0322

CUBE BOIS ACTIVITES OCEAN

Cube d'activités en bois : labyrinthe, formes à encastrer, engrenage, boulier... Dim : 16 x 16 x 18 cm. Dès 18 mois.



E0324

CASIER 4 PUZZLE BOIS

Contient 4 puzzles bois avec boutons : animaux de la ferme, ours à habiller, animaux de la jungle, chiffres. Dim : 29 x 21 cm. Dès 18 mois.



E0326

FERME MON PREMIER POULAILLER

Composée de 9 poules en bois et d'une échelle amovible, ce poulailler est parfait pour accompagner l'enfant dans le développement de son imagination. Dim : 17 x 18 x 13 cm. Dès 18 mois.



E0341



3 EN 1 PEINTURE AU DOIGT

Peinture au doigt, coloriage et formes. Complétez les cartes animaux grâce aux différents accessoires fournis : peinture, crayon, colle et stickers. Peinture lavable à l'eau. Dès 12 mois.



E0347



MONTESSORI PEN ECOLE DE DESSIN

Kit pédagogique pour apprendre à écrire comprenant : un stylo ergonomique effaçable, 12 puzzles et 3 ardoises double face. Dès 3 ans.



E0353

MON JARDIN DE FLEURS

Jouez au fleuriste toute l'année! La boîte jardin permet de créer 4 formes de fleurs différentes et le moule à charnière permet de créer 2 autres variétés. On peut exposer et garder les tiges des fleurs en place avec le pot de fleurs et le vase inclus. Livré avec 5 pots de pâte à modeler. Dès 3 ans.



E0357

MY FIRST XOOMY

Un coffret ludique et éducatif pour l'apprentissage du dessin point par point. Dès 3 ans.



E0358

MES PREMIERS DESSINS

Un coffret de dessin comprenant un cadre pour ranger et exposer les œuvres des enfants. Grâce au matériel fourni, l'enfant pourra dessiner, peindre et coller des gommettes. Dès 3 ans.



E0367

PUZZLE MAGNETIQUE ECHANGEABLE

Constitue 6 animaux rigolos et colorés et crée des animaux farfelus en laissant libre court à ton imagination. Dès 12 mois.



E0373

MON PREMIER LOTO SONORE

Qui sera le premier à trouver le cri de tous les animaux de sa planche? Contient un module sonore, 4 planches et 24 cartes. Fonctionne avec 2 piles LR03 non fournies. Dès 2 ans.



E0385

3 LITTLE PIGS

Le premier jeu coopératif pour les tout petits. Les 3 Petits Cochons doivent rentrer à la maison avant le loup. Des règles du jeu simples. Contient: 3 cochons en bois, 1 loup en bois, 1 dé en bois, 6 pièces en bois rondes, 6 pièces de puzzles en carton, une maison en carton en 3D. Dès 3 ans.



E0388

MALLETTE PREMIERS JEUX

Elle contient : jeu de l'oie, petits chevaux, mémos, dominos, loto, puzzles. Dès 3 ans.



E0402

JENGA

Le jeu original de blocs en bois à empiler. Les joueurs retirent les blocs un à un pour les poser sur le dessus de la tour, sans les faire tomber. Dès 6 ans.



E0563

GAZILLION - PISTOLET DOUBLE

Il se transforme en un pistolet à bulles à 2 canons ou en une machine à bulles. Il suffit de rabattre la crosse pour poser le pistolet en mode machine à bulles. Livré avec 2 recharges de 118 ml. Dim : 28 x 6 x 25,5 cm. Dès 2 ans.



E0576

BOWLING DE LA JUNGLE

Un jeu amusant pour faire des strikes ou construire un chamboule tout de 12 pièces colorées ! Dès 18 mois.



E0577

ATCHOU' MEUHH

L'adorable petite vache Mou Mou aime manger des trèfles ! Collecter-en le plus possible pour lui faire plaisir, mais attention aux pissenlits qui lui chatouillent le nez ! Ils pourraient bien lui provoquer un ATCHOUM de bulles ! Contient 15 cartes, 1 jeton bouse, 1 liquide à bulles 75 ml. 2 à 4 [...]



E0579



BARBECUE CHARBON

Préparez des grillades imaginaires ! Grâce à sa couleur grise et à son design attrayant, ce barbecue s'intègre parfaitement dans tout espace de jeu, à l'intérieur ou à l'extérieur. Avec plein d'accessoires : 6 morceaux de charbon, une grille, une salière, une poivrière, une pince, une spatule, [...]



E0592

DORA - LE SMARTPHONE EDUCATIF

Un téléphone bilingue et lumineux pour apprendre et jouer avec les personnages de la série Dora ! Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



E0595

SPIDEY LA MONTRE INTERACTIVE

Grâce à la montre interactive, votre enfant découvre les lettres et les chiffres, s'initie au calcul et fait travailler sa mémoire. Fonctions : alarme, chronomètre et peut être personnalisée à l'aide des 9 cadrans inclus. Fonctionne avec 1 pile bouton CR2450 Dès 3 ans.



E0601

VEHICULE FIRE RESCUE CHASE

L'hélicoptère Air Rescue de Pat'trouille est idéal pour des missions de sauvetage dans les airs. Grâce à ses 2 projectiles, Chase va pouvoir surmonter les obstacles et mener ses missions à bien. Figurine de Chase incluse. Longueur : 15 cm. Dès 3 ans.



E0609

MONTRE JEU STELLA

Une montre multifonction parlante aux couleurs de Stella. cran animé pour jouer et apprendre avec ses héros préférés ! 12 cadrans Pat' Patrouille pour personnaliser sa montre, bouton lumineux pour jouer avec son héros préféré. 4 jeux pour faire des découvertes avec Stella: apprendre à compter[...]



E0403



ALLEZ LES ESCARGOTS

Six grands escargots en bois colorés organisent une course dans le jardin ! Qui sera le plus rapide ? Qui sera le dernier ? Un jeu de dés simple pour les plus petits. Dès 3 ans.



E0405



LA MAISON DE LA SOURIS

Un jeu de parcours avec une adorable petite souris en bois qui vit dans une maison en forme de fromage ! Aide-la à trouver tout ce dont elle a besoin pour meubler sa jolie maison en 3D. A faire seul ou à plusieurs. Dès 3 ans.



E0413

PASS PATATE

Active la patate par une simple pression pour lancer la musique. Les joueurs jouent contre la montre, en espérant pouvoir passer la patate à leurs voisins avant que la musique ne s'arrête. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 4 ans.



E0453



ENSEMBLE NURSERY 3 EN 1

Cet ensemble regroupe 1 chaise-haute, 1 table à langer et 1 baignoire accompagnées de leurs accessoires. Adapté aux poupons de 32 cm (poupon non fourni). Dim : 32,5 x 25,5 x 54,4 cm. Dès 18 mois.



E0476

ATELIER DE BRICOLAGE

Cet atelier comprend : un marteau, un tournevis et de nombreux accessoires dont des vis et des boulons. Tournez la manivelle de la scie circulaire et activez le mouvement mécanique des engrenages, pour un effet incroyable. Dim : 35 x 29 cm. Dès 18 mois.



E0480

RC CRAZY RACER ASST

Une voiture télécommandée au design moderne qui peut se déplacer dans différentes directions, permettant une exploration sans limites. Dotée d'un bouton pour écouter les sons et voir les lumières. La télécommande est ergonomique et spécialement conçue pour les mains des enfants. Fonctionne avec[...]



E0556

MON COACH PANDA

Le premier punching ball gonflable pour que les enfants puissent libérer leurs émotions mais également pratiquer la boxe. La base est remplie d'eau et le corps est gonflé avec de l'air pour qu'il ne tombe jamais et revienne à sa place. Dim : 60 x 30 x 91 cm. Dès 2 ans.



E0557

TENTE POP-UP LICORNE

Pouvant être utilisée aussi bien en intérieur qu'en extérieur, elle est idéale pour le jardin et/ou la plage. Le système pop-up assure un montage/démontage facile et rapide. Sac de rangement fourni. Dim : 85 x 85 x 95 cm. Dès 2 ans.



E0637

VICTOR CHIEN FILOGUIDE

Ce petit chien en peluche marche en remuant la queue quand l'enfant appuie sur la télécommande. Une pression sur l'autre bouton et il aboie comme un petit chien. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



E0638

FURLINGS - FURLITTLES - ARLO

Peluche interactive avec plus de 50 sons et expressions, capteurs intégrés, yeux lumineux. S'accroche partout avec ses bras et sa queue articulée. Dim : 15 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 3 ans.



E0640

RAINBOCORN EGGZANIA SHRINK

Contient une amusante peluche et d'incroyables surprises et amis à câliner par l'enfant. Modèles assortis. Dès 3 ans.



E0647

ENSEMBLE DE CUISSON WMF

Se compose de : 1 faitout avec couvercle, 1 poêle avec couvercle, 1 cocotte-minute, 1 bouilloire, 1 louche, 1 spatule, 1 cuillère, 1 cuillère à mélanger. Dès 3 ans.



E0648

COFFRET CUISINE WATER WOW!

Regarde les aliments cuirent comme par magie. Place les aliments dans la casserole et utilise la cuillère en y ajoutant de l'eau pour dévoiler la couleur des aliments en les remuant comme s'ils étaient en train de cuire. Coffret comprenant 19 pièces. Dim : 13,2 x 13,2 x 6 cm. Dès 3 ans.



E0651

SERVICE DE TABLE BLEU 31 PC

31 pièces pour 4 invités comprenant des assiettes, des verres à pieds, un service à thé, des couverts, un plateau et des bols. Dès 3 ans.



E0654

TEFAL PETIT DEJEUNER

Avec ces accessoires, tu vas pouvoir faire de délicieux petits déjeuners. Ce pack contient une cafetière express, deux tasses, deux cuillères, un grille pain avec fonctions mécaniques. Dès 3 ans.



E0686

NENUCO MON PREMIER BAIN

Ce poupon au corps souple et jambes dures est spécialement conçu pour aller dans l'eau. Tu peux te baigner partout avec lui, à la piscine ou dans le bain. Fourni avec un joli canard. Dim : 35 cm. Dès 12 mois.



E0688

BABY BORN TOILETTE

Toilettes avec sons et lumières pour apprendre à son poupon à devenir propre. Dim : 14 x 21 x 16 cm. Dès 3 ans.



E0695

COCOLIN POUPON ET POUSSETTE

Ensemble comprenant un poupon et une poussette canne pliable. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



E0725



CREATIONS EN PLATRE GABBY

Un coffret pour créer et peindre des sculptures en plâtre avec les personnages de Gabby et la maison magique. Comprend des moules et du plâtre, ainsi que des petits pots de peinture pour réaliser de merveilleuses créations. Dès 7 ans.



E0748

BIJOUX ET CHARMS STITCH

Cette magnifique boîte à bijoux Stitch, avec compartiment amovible, miroir et fermeture en métal. Contient une sélection de perles et de charms pour réaliser des bracelets et colliers Stitch. Dim : 17 x 10 x 11 cm. Dès 7 ans.



E0755

MON COFFRET STYLOS - STITCH

Un coffret créatif original pour créer et personnaliser 5 magnifiques stylos colorés à l'effigie de Stitch. Dès 6 ans.



E0756

PUZZLE 3D BALL STITCH

Facile à assembler grâce à ses 72 pièces numérotées. Dim : 17,5 cm. Dès 6 ans.



E0763

COFFRET TELEPHONE DISNEY

Coffret comprenant un téléphone lumineux aux 7 sons réalistes, une pochette rigide avec miroir, un gloss à lèvres factice et 2 cartes de crédit pour jouer comme les grands. Dim du sac : 14,5 x 8 x 3 cm. Fonctionne avec 3 piles LR44 fournies. Dès 3 ans.



E0768

KAWAII HI MIA

Mia est stylée avec sa tenue et ses longs cheveux colorés. Elle a beaucoup d'accessoires dans son casier pour s'occuper de son look. Elle aussi un animal de compagnie : un chien Choco. Dès 4 ans.



E0794

BARBIE MALIBU CAVALIERE

Barbie porte 1 tenue de cavalière avec 1 paire de bottes et 1 bombe pour la tête. Son corps est articulé aux coudes et aux genoux pour le jeu d'équitation. Dim : 29 cm. Dès 3 ans.



E0796

RAINBOW HIGH SWIM & STYLE

Cette poupée met son plus beau maillot de bain et un paréo qui peut se porter de plus de 10 façons différentes. Parfait pour le bain, la piscine ou la plage ! Dim : 25 cm. Dès 4 ans.



E0808

PELUCHE AIRBRUSH

Décore et coiffe ta peluche à l'aide des feutres, spray, pochoirs et accessoires inclus. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



E0811

BOITE A BIJOUX

Cette boîte à musique disposant d'un tiroir, d'un grand miroir et d'un bague, émerveillera une jeune fille qui y rangera ses bijoux & secrets. Actionnez la manivelle et la figurine Ballerine s'anime comme par magie au son de la musique. Dim : 18 x 11 x 10 cm. Dès 3 ans.



B0562

PURSE PETS LICORNE

Un sac compagnon animé à emporter partout. 3 modes de jeu : interactions, questions et chansons. Plus de 25 sons et réactions. Sangles ajustables. Dim : 15 x 10 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



E0821



MY MODEL DOLL DESIGN WILD

Avec My Model, deviens styliste et crée des looks et coiffures incroyables pour ta poupée. Dans ce coffret tu as tout ce qu'il faut pour créer de superbes tenues. Découpe le tissu en suivant les tracés imprimés. Tu peux même dessiner tes propres motifs sur certaines pièces de tissu. Facile ! Pa[...]



E0833

LE COFFRET DE MANUCURE

Le principe est simple : choisis les ongles adaptés à ta taille. Décore-les avec des autocollants. Puis, pose dessus des petits accessoires selon ton envie en les faisant adhérer avec de l'eau : ils colleront comme par magie. Dès 4 ans.



E0836



MON PREMIER COFFRET BEAUTE

Crée tes propres produits de beauté grâce aux instructions et aux conseils contenus dans le coffret. Tout le nécessaire est inclus pour créer ton parfum, ta crème, ton baume à lèvres et bien plus encore grâce aux recettes proposées dans le manuel. Dès 8 ans.





E0876 AGENDA SECRET ISADORA

Tout le monde a ses petits secrets ! Les Nebulous Stars écouteront tous vos secrets et partageront vos pensées et vos activités grâce à ce journal intime. Livré avec un stylo magique. Dès 7 ans.



E0897 SAXOPHONE LUMI MAGIQUE

Votre enfant découvre la musique, les instruments, les chiffres et les couleurs sur des rythmes de Jazz. Accompagné du chat musicien, il peut choisir un instrument ou souffler dans son saxophone pour jouer une mélodie ou rejoindre un groupe de Jazz. La poignée lui permet d'emporter son saxophon[...]



E0933 VALISETTE CAMPEURS

Votre enfant va pouvoir imaginer et construire de nombreuses aventures en pleine nature avec cette petite famille. Cette valisette permet de transporter ses jouets et de jouer partout ! Contient : 2 personnages, 1 tente, 1 canoë, 1 feu de camp, 2 sacs à dos, jumelles, canne à pêche et poissons [...]



E0874 SET DE SCRAPBOOKING

Contient : 1 journal à customiser, des stickers, des scotchs brillants, des trombones, des marques pages magnétiques, un stylo gel. Dès 8 ans.



E0880



MON ATELIER A MAGNET FUN

Atelier créatif complet pour fabriquer soi-même 9 magnets personnalisés. Avec des formes trop mignonnes (ananas, cœur, glace, cup-cake, cactus, étoile, biscuit, arc en ciel, pastèque) et tous les accessoires. Dès 5 ans.



E0907 CLAVIER ELECN 37 TOUCHES

Sélection de 5 instruments, 4 sons de batterie, effets sonores spéciaux, 5 rythmes de danse. Modes démo, enregistrement et lecture de tes propres morceaux. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 3 ans.



E0937 AIRE DE JEUX POUR CHIENS

Plongez dans le monde des toutous ! Faites tourner le carrousel, courir sur le slalom ou barboter dans la piscine à balles : les chiens et leurs maîtres peuvent s'amuser à l'infini. Notre espace canin regorge de surprises : carrousel, bassin à balles, rampe. Comprend deux personnages, des chie[...]



E0958



LA VALISETTE DE CONSTRUCTION

Ouvre la valise pour accéder à plusieurs compartiments afin de trier et ranger les pièces. Cet ensemble inclut des instructions de montage simples, adaptées à l'âge. Elles aident les enfants à découvrir leurs propres talents de construction créative. Dès 4 ans.



E0987

VOITURE POLICE RC

Assemble ta voiture de police avec la visseuse en suivant les instructions pas à pas. Une fois montée, allume le moteur, enclenche le gyrophare et pilote la voiture avec la radiocommande. La visseuse se transforme en tournevis et en radiocommande. Effets lumineux et sonores. 1 batterie lithium [...]



E1011

TAPIS AVEC PANEaux ET VOITURES

Comprend 5 voitures et 30 panneaux de signalisation. Dim : 124 x 60 cm. Dès 3 ans.



E1083

SUPER MARIO BLOW UP

Ne fais pas tomber les personnages de la tour ! Fais attention en positionnant les personnages. Si la tour tremble, la boule va tomber et tes personnages chuter ! Si tes personnages tombent, tu as perdu. Dès 4 ans.



E1084

MARIO PIRANHA PLANT ESCAPE

Lance le dé et place ton personnage sur la case correspondante. Appui sur le bouton autant de fois qu'indiqué sur le plateau de jeu. Echappe à la plante Piranha et tu gagneras. Dès 4 ans.



E1094

FIGURINE 2 EN 1 LUCIO

Transforme ton Super-Héros entièrement articulé avec ses nombreux accessoires et fais-lui revêtir son armure de combat. Dim : 22 cm. Dès 5 ans.



E1134



NAVETTE SPATIALE NASA

Une navette spatiale à assembler pour s'envoler vers d'incroyables aventures comme un véritable cosmonaute ! Les ailerons réglables montent et descendent, la porte cargo s'ouvre et l'on trouve à l'intérieur le Canadarm, le bras robotisé utilisé par les astronautes dans l'espace. Sous l'effet de [...]



E1145

KOO FLIP 4

• la vue d'un mur ou d'un escalier, elle ne s'arrête jamais. Elle affronte de front et retombe toujours en position de conduite grâce à son capteur spécifique. Elle est équipée de feux LED qui lui donnent une allure étonnante et lui permettent de rouler même dans les endroits les plus sombres. [...]



E1146

KOTARO 020 1:18

Echelle 1:18. Très facile à piloter, il impressionnera vos amis dans la nuit grâce à ses lumières puissantes. Cette voiture est équipée de lumières LED pour lui donner un look incroyable et pour conduire même dans les endroits les plus sombres. Vitesse maxi : 8 km/h. Temps de charge : 60 à 90 m[...]



E1176

HELICO AIR MAMBA I/R

Technologie infrarouge, 2 canaux pour vol en intérieur. Contrôle parfait de la vitesse et de la stabilité. Batterie rechargeable incluse par USB. Dim : 23 cm. Fonctionne avec 3 LR03 non fournies. Dès 8 ans.



E1187

OCTOBOT RC

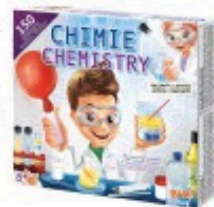
Robot de 19 cm radiocommandé et multidirectionnel avec 15 actions programmables. Fonctionne avec 5 piles LR03 non fournies. Dès 5 ans.



E1222

CHIMIE 150 EXPERIENCES

150 expériences de chimie avec les produits de cuisine donc sans danger ! Réalise les expériences avec des oeufs, du vinaigre, du bicarbonate de soude ou encore de l'huile ! Inclus un erlenmeyer en verre, des tubes à essai et des lunettes de protection. Dès 8 ans.



E1234



KIT CREATIF TOUR EIFFEL

Il comprend tout ce qu'il faut pour réaliser un moulage de la Tour Eiffel en plâtre et la personnaliser à l'aide de la peinture fournie ou bien à l'aide de sa propre peinture à sa convenance. Inclus, un stylo gel pailleté pour faire scintiller la tour Eiffel. Hauteur : 12 cm. Dès 5 ans.



E1241

L'ATELIER D'INITIATION

Plus de 840 perles et de nombreux modèles de création comme des animaux, des fruits et pleins d'autres modèles rigolos. Il contient le pop up tray, un plateau qui permet de retirer instantanément la création de perles, sans aucun temps d'attente. Vous pouvez réaliser la prochaine création imméd[...]



E1262



L'ATELIER DU TATOUAGE

Créer des tatouages n'a jamais été aussi amusant ! Installe ton atelier et exprime ta créativité en réalisant de magnifiques tatouages colorés et personnalisés ! Le coffret te propose de nombreux modèles de pochoirs et de tatouages transferts. Dès 8 ans.



E1271



BIOVIVA JUNIOR

A travers mimes, défis et épreuves de localisation, les plus jeunes découvriront en s'amusant les espèces qui peuplent la Terre et ses lieux emblématiques. Produit sans plastique et imprimé à partir d'encre végétale avec du papier et carton provenant de forêts gérées durablement. Dès 5 ans.



E1272

SUDOKU DES LEGUMES

Le but du jeu est simple : il faut positionner les légumes en bois dans le potager comme la carte modèle puis compléter les cases vides. Il faut retrouver une seule couleur de légume dans un carré potager mais également en alignement vertical et horizontal. Dès 5 ans.



E1276

SUPER KEMS FFF

Serez-vous les plus rapides ? Le principe est simple : réunir le plus vite quatre cartes identiques puis faire le signe secret convenu à son partenaire pour qu'il tape vite sur la sonnette et dise Kem's ! Mais attention à ne pas vous faire remarquer, sinon gare au Contre-Kem's ! de l'équipe adv[...]



E1286



JEU DE PRISE DE DECISIONS

Sais-tu prendre une décision ? Avec ce jeu captivant tu te retrouveras souvent face à un choix. À la fin du jeu, tu auras appris à ne jamais être indécis ! Dès 6 ans.



E1289



LE GRAND JEU DE LA FRANCE

Avec ce jeu, tu pourras découvrir de nombreuses curiosités sur notre pays en défiant tes amis dans une palpitante course de quizz ... ou plutôt de photos-quizz ! Pour gagner, tu dois répondre correctement aux questions et gagner les pièces nécessaires pour être le premier à terminer ton puzzle.[...]



E1290



PUISSANCE 4

4 pions alignés, c'est gagné ! Puissance 4 est un jeu de stratégie où 2 joueurs s'affrontent pour contrôler la grille ! Les joueurs peuvent choisir les pions rouges ou jaunes. Ils les font glisser dans la grille en commençant au centre ou sur les côtés pour empiler leurs pions à la verticale, à[...]



E1294

LE MONDE DES SPORTS

Rien n'unit plus les pays du monde que le sport. Découvrez leurs histoires : comment se déroulaient les Jeux olympiques dans la Grèce antique, comment ils sont organisés aujourd'hui, quelles sont les disciplines les plus pratiquées et les records les plus stupéfiants jamais enregistrés dans l'h[...]



E1305

NI OUI NI NON NOMADE

Découvrez maintenant la version voyage, de ce célèbre jeu, pour jouer partout ! Les 600 questions habilement enchaînées vont faire craquer toute la famille ! Un jeu de rapidité simple et drôle pour réunir petits et grands ! Dès 7 ans.



E1311

WAZABI

Débarassez-vous de tous vos dés. Mais moins vous en avez, plus ce sera difficile. Sans oublier les cartes actions qui sont là pour vous aider, ou vous piéger ! Un jeu simple qui arrache. De 2 à 6 joueurs. Dès 8 ans.



E1315

DISNEY LORCANA - PRELUDE

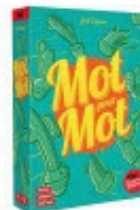
Dans le monde magique de Lorcana, les joueurs incarnent des Illuminateurs maniant l'encre magique pour invoquer des Glimmers, versions uniques de personnages Disney. Collectez des éclats de Lore et plongez dans des aventures sans fin au cœur de l'univers Disney. Dès 8 ans.



E1316

MOT POUR MOT

2 équipes trouvent à tour de rôle un mot correspondant à une catégorie imposée. Les lettres de chaque mot permettent de pousser les vilains cactus du côté adverse. Pour gagner, une équipe doit envoyer 5 cactus dans le camp opposé. De 2 à 12 joueurs. Dès 8 ans.



E1354



MALLETTE 100 JEUX

Comprend les jeux de dames, petits chevaux, loto, échelle et serpents, jeux de cartes, marelle. Dès 6 ans.



E1400

SKATE VINTAGE 22,5

Planche en Polypropylène super résistant avec taille 22,5" x 6". Roues en Aluminium 3,25". Roues : en PU coulé solid color, 60 x 45 mm, dureté 82A, avec impression 1 couleur. Roulements : Precision 608ZZ ABEC 7. Poids max : 50 Kg. Dès 6 ans.



E1421

DREAD

Avec une capacité de 12 fléchettes et des canons rotatifs doubles, le Dread peut éliminer tes adversaires jusqu'à 27 m. 7 designs à collectionner. Inclut 12 fléchettes. Dès 8 ans.



E1422

EXCEL HAWK EYE

Avec sa lunette de visée détachable et son mécanisme à pompe, il tire jusqu'à 27m. Sa poignée à prise tactile stabilise ton tir pour tirer avec précision. Inclus 16 fléchettes. Dès 8 ans.



E1438

NERF LOADOUT SHADOWSPEED

Cylindre rotatif pouvant contenir 6 fléchettes. Livrée avec 14 fléchettes. Dès 8 ans.



E1756



MORTELLE ADELE SHOW BIZARRE

Accompagnez Mortelle Adèle dans sa nouvelle et incroyable aventure musicale à travers une série de gags inédits et un album de 14 chansons ! Livre 96 pages + CD audio.





E1901

LIVRE INTERACTIF COMPTINES

Ce livre permet d'apprendre les lettres, les chiffres, les formes et les couleurs ainsi que les premiers mots. Comprend 6 comptines chantées. Dim : 20 x 20 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 6 mois.



E1925



L'IMPOSTEUR

Jeu captivant d'association de mots, de bluff et de suspicion. Chaque joueur connaît un mot secret sauf l'Imposteur, qui doit deviner ce mot en s'appuyant sur les indices fournis par les autres joueurs sans se faire démasquer. La partie s'achève lorsque l'Imposteur est identifié ou échappe à la[...]

